GCI COMPLIANCE GROUP, INC.
2831 St. Rose Parkway, Suite 200, Henderson, NV, 89052
Contact: Ross Anderson, COO
ross.anderson@gamingcompliance.com

للنشر: الاثنين **18** مايو **2026**، الساعة **00:01** بتوقيت المحيط الهادئ)الولايات المتحدة(

مشكلة التريليون دولار :ألعاب المقامرة عبر الإنترنت غير المنظمة تصل إلى 5.9 تريليون دولار من قيمة المراهنات العالمية

المشغلون غير المنظمين يهيمنون على الأسواق العالمية مع تحول نشاط المستخدم عبر نظام بيئي مجزأ يتكون من ثلاثة قطاعات

أن Gaming Compliance International **هندرسون، نيفادا، الولايات المتحدة — مايو 2026 — يكشف تحليل جديد من 18** ألعاب المقامرة عبر الإنترنت غير المنظمة قد بلغت 5.9 تريليون دولار من قيمة المراهنات العالمية في عام 2025، مما يؤكد ما يُشار إليه على نطاق واسع بـ "مشكلة التريليون دولار "— وهي في الواقع اقتصاد عالمي بمتعدد التريليونات من الدولارات .عند هذا المستوى، تُصنف ألعاب المقامرة عبر الإنترنت غير المنظمة الآن كثالث أكبر اقتصاد في العالم، خلف الولايات المتحدة والصين فقط، بينما تمثل أيضاً أكبر شكل من أشكال .الجرائم الإلكترونية على مستوى العالم

الأسواق العالمية تهيمن عليها القطاعات غير المنظمة

أن السوق المتوسط ،*GCI Online Gaming 2025: Global* والذي تم تلخيصه في تقرير جديد بعنوان ،GCI يُظهر التحليل العالمي لـ :لألعاب المقامرة عبر الإنترنت غير متوازن هيكلياً

غير منظمة 78%
منظمة 22%

يعكس هذا تقسيم حصة السوق من إجمالي إيرادات الألعاب العالمية، مما يوضح أن غالبية الإيرادات التي يولدها المستهلكون تتدفق خارج البيئات .المرخصة والخاضعة للضرائب والخاضعة للرقابة .هذه ليست مشكلة هامشية — القطاع غير المنظم يهيمن على السوق

السوق الواحد، ثلاثة قطاعات

هناك السوق الواحد الذي يحتوي على صناعات منظمة وغير منظمة تتنافس على نفس الجمهور والاهتمام والإنفاق .ومع ذلك، لم يعد هذا الاعتبار .المزدوج للقطاعات كافياً .ظهرت الآن فئة ثالثة — ألعاب المقامرة غير المعترف بها — على نطاق واسع

تحاكي هذه المنصات آليات المقامرة ولكنها تقع خارج نطاق التصنيف التقليدي .هذا هو التحول الأساسي الذي يحدد الأسواق عبر الإنترنت من عام .فصاعداً، ويعيد تشكيل كيفية تفاعل المستهلكين مع المراهنات والألعاب 2025

:تتجزأ الأسواق عبر الإنترنت الآن إلى ثلاثة قطاعات متميزة
منظمة :مرخصة وممتثلة
غير منظمة :غير مرخصة ولكنها تستهدف وتجري المعاملات بنشاط
غير معترف بها :منتجات شبيهة بالمقامرة خارج التصنيف

GCI COMPLIANCE GROUP, INC.
2831 St. Rose Parkway, Suite 200, Henderson, NV, 89052
Contact: Ross Anderson, COO
ross.anderson@gamingcompliance.com

،هذا ليس مجرد تمييز تنظيمي — بل هو كيف يختبر الجمهور السوق .مع تقارب هذه القطاعات، تتراجع الإيرادات التجارية للمشغلين المنظمين .وتتزايد الخسائر الضريبية، وتتصاعد المخاطر التي يتعرض لها المستهلكون

السوق ذو الضوضاء البيضاء

باسم "السوق ذو الضوضاء البيضاء"، حيث يكون كل شيء مرئياً ومتاحاً ولا يمكن تمييزه .لا يفرق الجمهور بين هذه GCI النتيجة هي ما تعرفه .القطاعات — فهم يختبرون السوق الواحد

.الإنترنت العالمية سيحدد هذا التحول من السوق المكون من قطاعين إلى السوق المكون من ثلاثة قطاعات المرحلة التالية من ألعاب المقامرة عبر المراقبة، الشرطة، الإنفاذ، والتحسين — الذي يركز على الإجراءات التي تفيد التجارة — MPEO لا توجد الحلول إلا ضمن إطار عمل .والمجتمع والمستهلكين في كل ولاية قضائية

تعليقات القيادة

GCI: قال مات هولت، الرئيس التنفيذي لـ

"بفضل قيمة مراهنات تبلغ 5.9 تريليون دولار، تُعد ألعاب المقامرة عبر الإنترنت غير المنظمة واحدة من أكبر الأنظمة الاقتصادية في العالم"، وتعمل إلى حد كبير خارج نطاق الرقابة التنظيمية .لا يواجه المنظمون تحدياً هامشياً، بل تحدياً مهيمناً — حيث تحدث غالبية نشاط المستخدم خارج المحيط المنظم .يتمثل دورنا في توفير شفافية كاملة عبر السوق بالكامل، مما يمكن المنظمين من التصرف بثقة."

GCI: علق إسماعيل والي، رئيس

"ما نراه الآن هو السوق لألعاب المقامرة يتكون من ثلاثة قطاعات في كل ولاية قضائية — منظمة، وغير منظمة، وغير معترف بها — وهذه الطبقة الثالثة هي التي تسرع من ارتباك المستهلك، والنمو غير المنظم، والتعقيد التنظيمي على نطاق واسع.
الجمهور لا يميز بين هذه القطاعات .فهم يختبرون السوق الواحد، حيث يمكن الوصول إلى كل شيء وكل شيء يتنافس بالتساوي .في عالم حيث يمكنك المراهنة على أي شيء، يراهن المستهلكون بشكل متزايد على كل شيء — هذا هو تحويل كل شيء إلى لعبة.
إذا لم تتمكن من رؤية السوق بالكامل — منظمة، وغير منظمة، وغير معترف بها — فلا يمكنك السيطرة عليه .هذا هو التحول .هذه هي المشكلة التي نساعد في حلها في GCI."

نبذة عن Gaming Compliance International (GCI)

:لمزيد من المعلومات، قم بزيارة
www.gamingcompliance.com

:جهة الاتصال الإعلامية

الكامل، يرجى الاتصال بـ أليستير جراهام، نائب الرئيس الأول *GCI Online Gaming 2025: Global* للحصول على نسخة من تقرير Gaming Compliance International ،للعمليات الاستراتيجية
+63 917 312 7802 | alastair.graham@gamingcompliance.com